

IVIPRO DAYS 2019

Sale Imbarcadero del Castello Estense,
Largo Castello 1

VIDEOGIOCHI.

PATRIMONIO.

TURISMO.

14
15/09

FERRARA



14 SETTEMBRE

10.30 | Introduzione
SALUTI ISTITUZIONALI

11.00 | Lecture
THE SIDEWALK AND THE SMART CITY.
STORIES OF SENSORS, PHOTOGRAPHS,
SUBMARINES, AND ROBOTS
GABRIELE FERRI
(Amsterdam University of Applied Sciences)

12.00 | Lecture
CONVEY MEANING WITH TEXT MESSAGES:
BURY ME, MY LOVE AND MÛ
FLORENT MAURIN (Le Pixel Hunt)

13.00 | Pausa pranzo

14.30 | Conversazione
DALLA CULTURA POPOLARE AL VIDEOGAME:
FOOTBALL DRAMA E HUNDRED DAYS
PIETRO POLSINELLI (Open Lab Games),
ELISA FARINETTI (Broken Arms Games)

15.30 | Lecture
MYTHS, LEGENDS AND TOURISM
IN THE PSYCHOLOGICAL HORROR GAME
SOMEDAY YOU'LL RETURN
JAN KAVAN (CBE Software)

16.30 | Conversazione
L'EMILIA-ROMAGNA NEI VIDEOGIOCHI:
ESPERIENZE IN REGIONE
STEFANO ROSSITTO (Madit Entertainment),
MAURO GUERRA (ex sindaco di San Leo), LARA OLIVETTI
(Melazeta), GIANCARLO BECHICCHI (Innovative Management)

18.00 | Aperitivo Networking

15 SETTEMBRE

10.00 | Conversazione
EDUCARE AL TERRITORIO
DIVULGARE IL PATRIMONIO
ELISABETTA MODENA (Accademia di Belle Arti SantaGiulia),
FEDERICA PASCOTTO & GIOVANNA HIRSCH (Art Stories),
ROSY NARDONE (Università di Bologna)

11.00 | Lecture
DESIGNING SERIOUS GAMES
ON CONTEMPORARY HISTORY
VÍT ŠISLER (Charles University)

12.00 | Conversazione
VIDEOGIOCHI E MUSEI: QUALE DIREZIONE?
PAOLA DESANTIS (Museo Archeologico Nazionale
di Ferrara - Polo Museale Emilia-Romagna)
ANTONELLA PINNA (Servizio Musei, Archivi e Biblioteche
Regione Umbria), MAURIZIO AMOROSO (Entertainment Game
Apps), MICHELE SCIOSCIA (Effenove)

13.00 | Pausa pranzo

14.30 | Lecture
UNEXPECTEDLY ITALIAN: GLIMPSES OF ANOTHER
ITALY IN SANTA RAGIONE'S GAMES
PIETRO RIGHI RIVA (Santa Ragione)

15.30 | Conversazione
INDUSTRIA, AUDIOVISIVO E TURISMO:
IL PIXEL DELLA SITUAZIONE
STEFANIA IPPOLITI (Italian Film Commissions),
FABIO ABAGNATO (Emilia-Romagna Film Commission),
ADRIANO BIZZOCO (AESVI), ANDREA DRESSENO (IVIPRO)

PROMOSSO DA



IVIPRO
Italian
videogame
program

CON IL SOSTEGNO DI



Regione Emilia-Romagna

CON IL PATROCINIO DEL



COMUNE DI FERRARA
Città Patrimonio dell'Umanità

CON IL SUPPORTO
ORGANIZZATIVO DI



GAME HAPPENS

PARTNER TECNICO

