

ACCADEMIA SANTAGIULIA DI BRESCIA



La vivace creatività di Antonella al servizio del mondo digitale

↳ Tutto quello che appare sui nostri schermi quando apriamo un'app o un sito web, dai pulsanti alle icone, dalla scelta cromatica, alla modalità di navigazione, è progettato e realizzato dal Web/Mobile Designer & Concept Graphic: questo è il ruolo di Antonella Sonnessa, ex studentessa dell'Accademia SantaGiulia, alla Whattwapp entertainment, azienda che sviluppa giochi mobile per piattaforme Ios e Android. Nello specifico Antonella realizza le interfacce grafiche dei giochi con un'attenzione particolare all'esperienza utente.

Dopo aver ottenuto il diploma triennale a Foggia, Antonella si trasferisce a Brescia per conseguire il biennio specialistico in Creative web specialist presso l'Accademia di Belle Arti SantaGiulia di Brescia.

«Durante il mio percorso triennale ho fatto un'esperienza all'estero, e quando sono tornata, come raccontano la maggior parte delle persone che hanno fatto l'Erasmus, non ero più la stessa - spiega Antonella -. Al mio ritorno a casa avevo deciso di andare via dal mio paese natale e ho iniziato a valutare tutte le università specializzate nel Web e nel Mobile. Per fortuna ho trovato l'Accademia SantaGiulia che aveva un corso all'epoca sperimentale e mi sono buttata in questa avventura». Ciò a cui il biennio specialistico in Creative Web Specialist continua a puntare è la definizione di un vero e proprio specialista della comunicazione online che sappia coniugare le strategie legate ad essa alla funzionalità e all'esperienza dell'utente e possibile fruitore di nuovi modelli sostenibili di consumo.